Compte à rebour en JS

Votre mission :

Créez un compte à rebours en utilisant les objets en Javascript.

- Le compte à rebour doit être un objet instanciable  
- On doit pouvoir instancier plusieurs comptes à rebour sur la meme page.

Méthodes du compte à rebours :   
   - un bouton reset  
   - **l'utilisateur peut spécifier un temps personnalisé**  
   - un bouton de réinitialisation  
   - un bouton stop/play

Périmètre :  
Le compte à rebours devra avoir un aspect visuel recherché ( si possible )